



# Leistungsübersicht Transcript of records

Name / Name:

**Giers**

Vorname / First Name:

**Victor Darius**

Geburtsdatum / Date of Birth:

**10.10.1990**

Geburtsort; Geburtsland / Place of Birth; Country of Birth

**Schwäbisch-Gmünd / Bundesrepublik Deutschland**

Matrikelnummer / Registration No.:

**6005862**

Regelstudienzeit / Length of studies:

**8 Semester**

Studiengang / Field of study:

**Media Art and Design**

Abschluss / Degree:

**Bachelor of Arts**

| Art der Veranstaltung/<br>Course Type | Titel der Veranstaltung<br>/ Course Title | Semester/<br>semester | Note/<br>Local<br>Grade | ECTS-<br>Credits |
|---------------------------------------|-------------------------------------------|-----------------------|-------------------------|------------------|
|---------------------------------------|-------------------------------------------|-----------------------|-------------------------|------------------|

## Modul 1

26

|                |                         |              |           |    |
|----------------|-------------------------|--------------|-----------|----|
| Atelierprojekt | Bildnerische Grundlagen | WS 2012/2013 | anerkannt | 16 |
| Fachpraxis     | Media Art and Design    | WS 2012/2013 | anerkannt | 4  |
| Fachpraxis     | Zeichnen: Aktzeichnen   | WS 2012/2013 | anerkannt | 2  |
| Fachpraxis     | Computer Basics         | WS 2012/2013 | anerkannt | 4  |

## Modul 2

26

|                 |                                 |              |           |    |
|-----------------|---------------------------------|--------------|-----------|----|
| Atelierprojekt  | Gamedesign / Prof. Detzler      | SS 2013      | bestanden | 16 |
| Fachpraxis      | Pure Data                       | WS 2013/2014 | bestanden | 4  |
| Fachpraxis      | Zeichnen: Kopfzeichnen          | SS 2013      | bestanden | 2  |
| Fachpraxis kurz | Hardware Führerschein B         | WS 2012/2013 | anerkannt | 2  |
| Fachpraxis kurz | Einführung digitale Fabrikation | SS 2014      | bestanden | 2  |
| Schnellentwurf  | Prof. Dr. Sachsse               | WS 2012/2013 | bestanden | 0  |





| Art der Veranstaltung/<br>Course Type | Titel der Veranstaltung<br>/ Course Title    | Semester/<br>semester | Note/<br>Local<br>Grade | ECTS-<br>Credits |
|---------------------------------------|----------------------------------------------|-----------------------|-------------------------|------------------|
| <b>Modul 3</b>                        |                                              |                       |                         | <b>26</b>        |
| Atelierprojekt                        | Spielräume / Prof. Detzler                   | WS 2013/2014          | bestanden               | 16               |
| Fachpraxis                            | Audio                                        | WS 2013/2014          | bestanden               | 4                |
| Fachpraxis                            | Zeichnen: Aktzeichnen                        | WS 2013/2014          | bestanden               | 2                |
| Fachpraxis                            | Arduino                                      | SS 2014               | bestanden               | 4                |
| Schnellentwurf                        | Prof. Cohen                                  | SS 2013               | bestanden               | 0                |
| <b>Modul 4</b>                        |                                              |                       | <b>1,0 (sehr gut)</b>   | <b>26</b>        |
| Atelierprojekt                        | Präsentation                                 | SS 2014               | 1,0                     | 16               |
| Fachpraxis                            | Prototyping Interfaces                       | SS 2014               | bestanden               | 4                |
| Fachpraxis kurz                       | Kopfzeichnen                                 | SS 2014               | bestanden               | 2                |
| Fachpraxis                            | Blender Multiverse                           | WS 2014/2015          | bestanden               | 4                |
| Schnellentwurf                        | Prof. Detzler                                | SS 2014               | bestanden               | 0                |
| <b>Modul 5</b>                        |                                              |                       | <b>1,5 (sehr gut)</b>   | <b>16</b>        |
| Theorie                               | Völklinger Dialog                            | WS 2012/2013          | 1,0                     | 4                |
| Theorie                               | Völklinger Dialog                            | SS 2013               | 1,0                     | 4                |
| Theorie                               | Völklinger Dialog                            | WS 2013/2014          | 1,0                     | 4                |
| Theorie                               | Universalismus und Konstruktivismus          | SS 2014               | 3,0                     | 4                |
| <b>Modul 6</b>                        |                                              |                       |                         | <b>22</b>        |
| Atelierprojekt                        | Rotationen 2.0 / Prof. Detzler               | WS 2014/2015          | bestanden               | 16               |
| Fachpraxis                            | Blender Multiverse                           | WS 2015/2016          | bestanden               | 4                |
| Fachpraxis kurz                       | Revolver - Projection Mopping                | SS 2017               | bestanden               | 2                |
| Schnellentwurf                        | Prof. Detzler                                | SS 2017               | bestanden               | 0                |
| <b>Modul 7</b>                        |                                              |                       |                         | <b>22</b>        |
| Atelierprojekt                        | Digitales Produktionszentrum / Prof. Detzler | WS 2014/2015          | bestanden               | 16               |
| Fachpraxis                            | Advanced Processing - Osman Koc              | WS 2015/2016          | bestanden               | 4                |
| Fachpraxis kurz                       | Revolver - Projection Mopping                | SS 2017               | bestanden               | 2                |
| Schnellentwurf                        | Prof. Detzler                                | SS 2017               | bestanden               | 0                |





| Art der Veranstaltung/<br>Course Type | Titel der Veranstaltung<br>/ Course Title                                 | Semester/<br>semester | Note/<br>Local<br>Grade   | ECTS-<br>Credits |
|---------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------|-----------------------|---------------------------|------------------|
| <b>Modul 8</b>                        |                                                                           |                       | <b>1,0 (sehr gut)</b>     | <b>22</b>        |
| Atelierprojekt                        | Präsentation                                                              | WS 2016/2017          | 1,0                       | 16               |
| Fachpraxis                            | HTML, CSS, OMG! Block!                                                    | WS 2015/2016          | bestanden                 | 4                |
| Fachpraxis kurz                       | "Im Berg" - Blender 3D Animation                                          | SS 2017               | bestanden                 | 2                |
| Schnellentwurf                        | Prof. Detzler                                                             | SS 2017               | bestanden                 | 0                |
| <b>Modul 9</b>                        |                                                                           |                       | <b>2,6 (befriedigend)</b> | <b>32</b>        |
| Theorie                               | Hacking 101                                                               | SS 2017               | 4,0                       | 8                |
| Theorie                               | Raum und Realität in Games                                                | SS 2017               | 1,3                       | 8                |
| Atelierprojekt kurz                   | automatischer Künstler                                                    | WS 2015/2016          | bestanden                 | 8                |
| Atelierprojekt kurz                   | Automatischer Künstler                                                    | WS 2015/2016          | bestanden                 | 8                |
| <b>Modul 10</b>                       |                                                                           |                       | <b>1,0 (sehr gut)</b>     | <b>22</b>        |
| Bachelorthesis                        | "Learning" – Vergleichender Moment von künstlicher und realer Intelligenz | SS 2017<br>19.09.2017 | 1,0 /<br>bestanden        | 16               |
| Fachpraxis                            | "Im Berg" - Blender 3D Animation                                          | SS 2017               | bestanden                 | 4                |
| Fachpraxis kurz                       | "Im Berg" - Blender 3D Animation                                          | SS 2017               | bestanden                 | 2                |
| <b>Zusatzleistungen</b>               |                                                                           |                       |                           |                  |
| Atelierprojekt                        | Fun Palace / Prof. Detzler                                                | WS 2016/2017          | bestanden                 | -                |
| <b>Abschlussnote</b>                  |                                                                           |                       | <b>1,0 (sehr gut)</b>     | <b>240</b>       |

Bescheinigung der Richtigkeit / Certified true copy and certified translation

Datum / Date :

29.09.2016

Hochschule der Bildenden Künste Saar  
 Keplerstraße 3-5  
 66117 Saarbrücken  
 Tel. 09 81 / 92 65 20 • Fax 92 65 21 12

Unterschrift und Stempel / Signature and Stamp